

L'ATELIER
SUR
RESSORTS

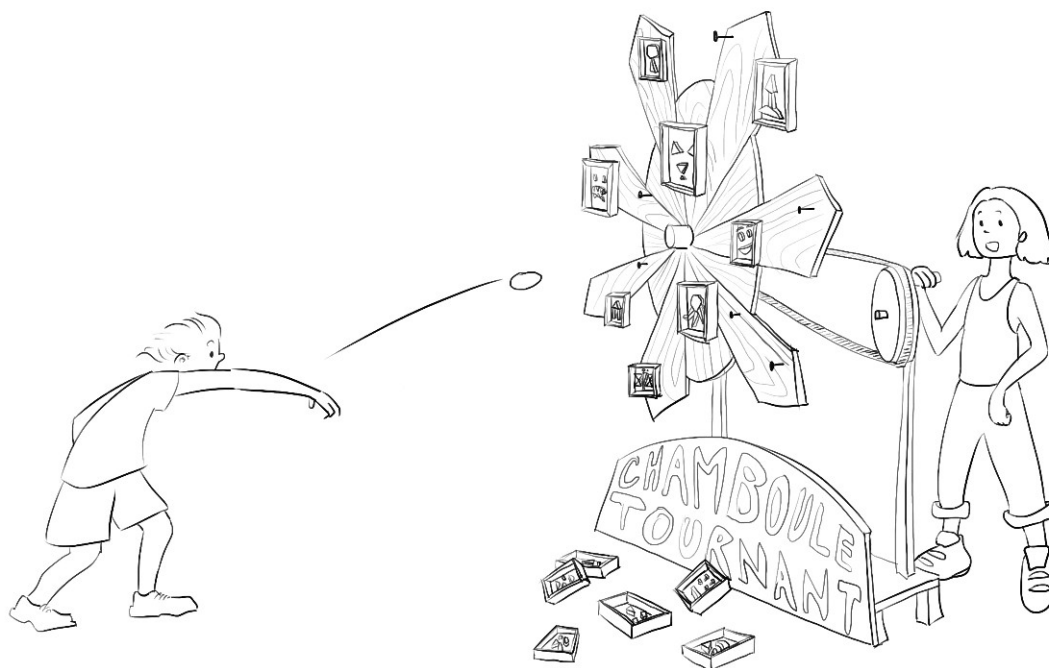
Conception et Fabrication collaboratives d'un jeu de kermesse

l'Atelier sur Ressorts
1084 Ter Route de Serquigny
27470 Fontaine l'Abbé

contact@ateliersurressorts.fr
07 68 30 02 01
06 12 72 70 98

Présentation du projet

L'association l'Atelier sur Ressorts vous propose de concevoir et fabriquer un Chamboule-Tournant avec vos élèves du CP à la 3^{ème} puis d'organiser une kermesse en fin de projet lors de laquelle notre association amènera sa collection de jeux en bois.



Le Chamboule-Tournant

À l'instar du chamboule-tout, ce jeu consiste à lancer des projectiles sur des cibles afin de les faire tomber. Le joueur a un nombre limité de projectiles à sa disposition, plus il fait tomber de cibles, plus il gagne de points. Ici, contrairement au chamboule-tout classique, les cibles sont mouvantes. Un enseignant ou un élève est chargé de tourner une manivelle qui met en mouvement tout le jeu. Une fois tous les projectiles lancés, cette personne compte les points puis remet en place les cibles qui sont tombées.

La structure et les parties mécaniques du jeu sont fabriquées par notre association tandis que l'ensemble des cibles, les décorations et le système de points seront conçus et fabriqués par les élèves.

Activité 1 : Conception du système de points et des cibles (1h30)

Les élèves jouent au jeu sans système de points et avec des cibles provisoires en carton. Il conçoivent alors leur propre système de points et la forme correspondante des cibles qu'ils fabriqueront par la suite.

Notion abordées :

- Fonctionnement d'un système de points dans un jeu
- Notions de difficulté, risque, récompense
- Symbolique des couleurs
- Introduction d'un thème dans un jeu et conception d'une échelle de valeur dans ce thème
- Équilibrage d'un système de points
- Compter les points au fur et à mesure d'une partie

Activité 2 : Réalisation d'une marqueterie en bois représentant l'image de la cible (2H00)

Les élèves dessinent l'image correspondante à l'objet qui leur a été attribué lors de la dernière séance. Une fois leur dessin fini, ils le reconstituent sous forme de marqueterie en utilisant des bois de différentes essences fournis par les encadrants.

Notions abordées :





- Les différentes essences de bois utilisées pour faire la marqueterie : noyer, chêne, frêne, hêtre etc. Faire correspondre l'arbre, la feuille, le fruit et le bois.
- Technique de croquis : esquisser plusieurs dessins afin de choisir le meilleur.
- Composition d'une marqueterie : choisir des morceaux de bois qui ont la couleur et la forme désirée afin de produire l'image souhaitée.
- Utilisation de la colle à bois.

Activité 3 : Fabrication du cadre de la cible (1H00)

Les élèves utilisent différents outils afin de créer le cadre de la cible qui recevra leur marqueterie.

Notions abordées :

- Découverte des outils du menuisier : scie à onglet, chignole, foret, cale à poncer etc.
- Découverte des usinages correspondants : coupe d'onglet (45°), perçage, ponçage etc.
- Mesurer et tracer
- Travailler en sécurité
- Couper et assembler précisément

Outil	Action	Image
Réglet	Mesurer	
Scie à onglet	Scier à 45°	
Chignole + Foret	Percer	
Pince coupante	Couper du fil de fer	

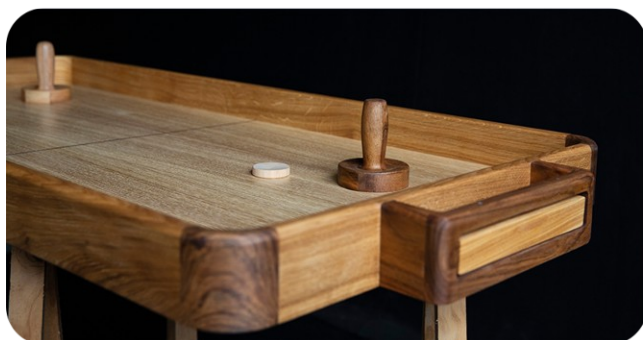
Outil	Action	Image
Cale à poncer + Papier abrasif	Poncer	
Colle blanche	Coller	
Serre-joint	Serrer/Brider	

Planning des séances

Séance 1 (1h30)	Activité 1
Séance 2 (1h30)	Activité 2 et 3 en parallèle (l'activité 3 demande de prendre les élèves en petits groupes)
Séance 3 (1h30)	Activité 2 et 3 en parallèle

Kermesse

L'association l'Atelier sur Ressorts organise une kermesse avec l'école lors d'un après-midi. Le jeu créé avec les élèves ainsi que l'ensemble de la collection de jeux créés par l'Atelier sur Ressorts seront au centre de la fête.



C'est l'occasion pour les élèves de jouer au jeu qu'ils ont créé, de s'occuper du jeu, d'en expliquer les règles aux élèves des autres classes et à leurs parents.

C'est également un jeu qui marche très bien si l'école souhaite distribuer des lots aux enfants lors de la kermesse.

À l'issue de la kermesse, les élèves repartent avec les cibles qu'ils ont fabriquées.

Tarifification

Les tarifs suivants sont donnés à titre indicatif. Aucune prestation ne se ressemble et nous adaptons donc notre offre à chaque évènement.

Veillez nous contacter pour établir un devis personnalisé.

Acte	Nombre d'encadrants	Tarif (TTC)
Séance 1 (1h30)	2	180€
Séance 2 (1h30)	2	180€
Séance 3 (1h30)	2	180€
Matériaux et Consommables		100€
Kermesse (3H00)	2	360€
		1000€

Dans le cas où vous souhaiteriez garder le jeu entier, il est possible de nous demander un devis pour l'achat du jeu.

l'Atelier sur Ressorts

1084 Ter Route de Serquigny
27470 Fontaine l'Abbé

contact@ateliersurressorts.fr

07 68 30 02 01

06 12 72 70 98